

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	 TALLER DE AREA			INSTITUCION EDUCATIVA JUAN DE AMPUDIA 
	CÓDIGO	VERSIÓN	FECHA DE APROBACION	PAGINA
	FO-GA-007	02	09-02-2016	1 de 2
AREA	FECHA	GRADO	DOCENTE	
Tecnología e informática	22/02/2021	1-1	Carolina Latorre Echeverry.	

Nombre del estudiante: _____

Desempeño:

Tema: Tecnología y sociedad (viernes 26 de febrero)

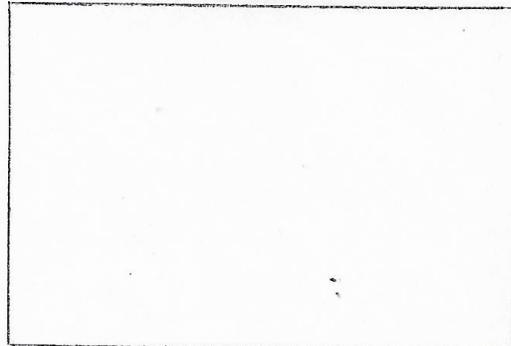
Familia: Las siguientes actividades se desarrollaran en clase virtual. Presentar cuaderno, de integradas guía y cartuchera con los implementos pertinentes

Tecnología y sociedad

La tecnología influye en el estilo de vida del hombre y de la sociedad



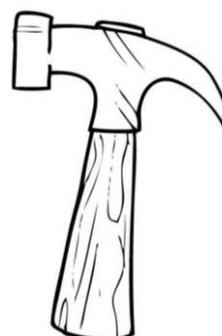
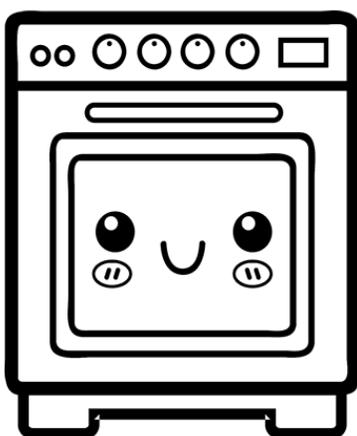
Dibuja un aparato tecnológico



Nos rodean los artefactos

El artefacto es un objeto material hecho por las personas para cumplir una función determinada. No todo artefacto es un aparato. Muchos objetos que no son máquinas también son artefactos, por ejemplo: vasos, mesas, ventanas, fotografías, entre otros

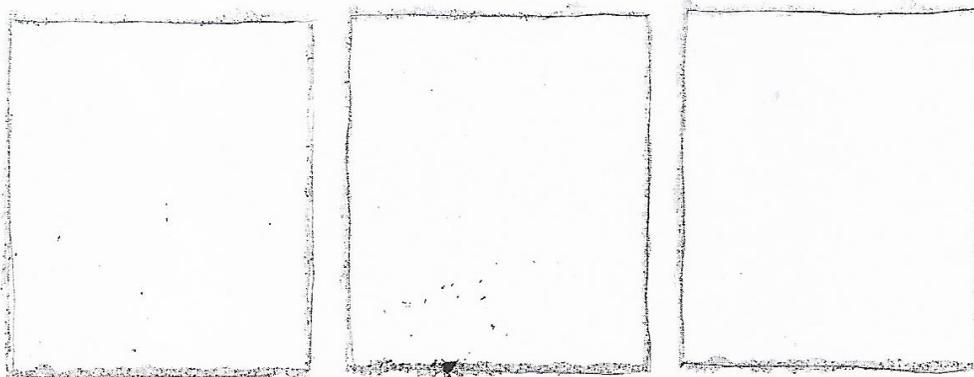
Ejemplo:



 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	 TALLER DE AREA			INSTITUCION EDUCATIVA JUAN DE AMPUDIA 
	CÓDIGO	VERSIÓN	FECHA DE APROBACION	PAGINA
	FO-GA-007	02	09-02-2016	2 de 2
AREA	FECHA	GRADO	DOCENTE	
Tecnología e informática	22/02/2021	1-1	Carolina Latorre Echeverry.	

Actividad

En el cuarto hay muchos artefactos. Los juguetes son artefactos.
 Dibuja y colorea tres de tus juguetes favoritos.



Ahora, escoge uno de ellos. Imagina que tienes un amigo extraterrestre y quieres conversar con él acerca de los juguetes, pero él no sabe qué es un juguete. Completa la siguiente nota para explicarle.

Querido amigo _____ en mi planeta los niños usamos juguetes, que son artefactos que nos divierten y entretienen. Por ejemplo, yo tengo un juguete que se llama _____, es de color _____, es fabricado en un material llamado _____. Con este juguete juego a _____ que es un juego que consiste en _____

¿Tú también tienes juguetes?

