

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	 TALLER DE AREA # 1 RELIGION SEMESTRE II			INSTITUCION EDUCATIVA JUAN DE AMPUDIA 
	CÓDIGO	VERSIÓN	FECHA DE APROBACION	
	FO-GA-007	02	09-02-2016	1 DE 1
AREA	Fecha de Entrega	GRADO	DOCENTE: Danelly Ardila	
VI TECNOLOGIA	AGOSTO 21 /2020	4°	ENVIAR AL CLASSROOM	

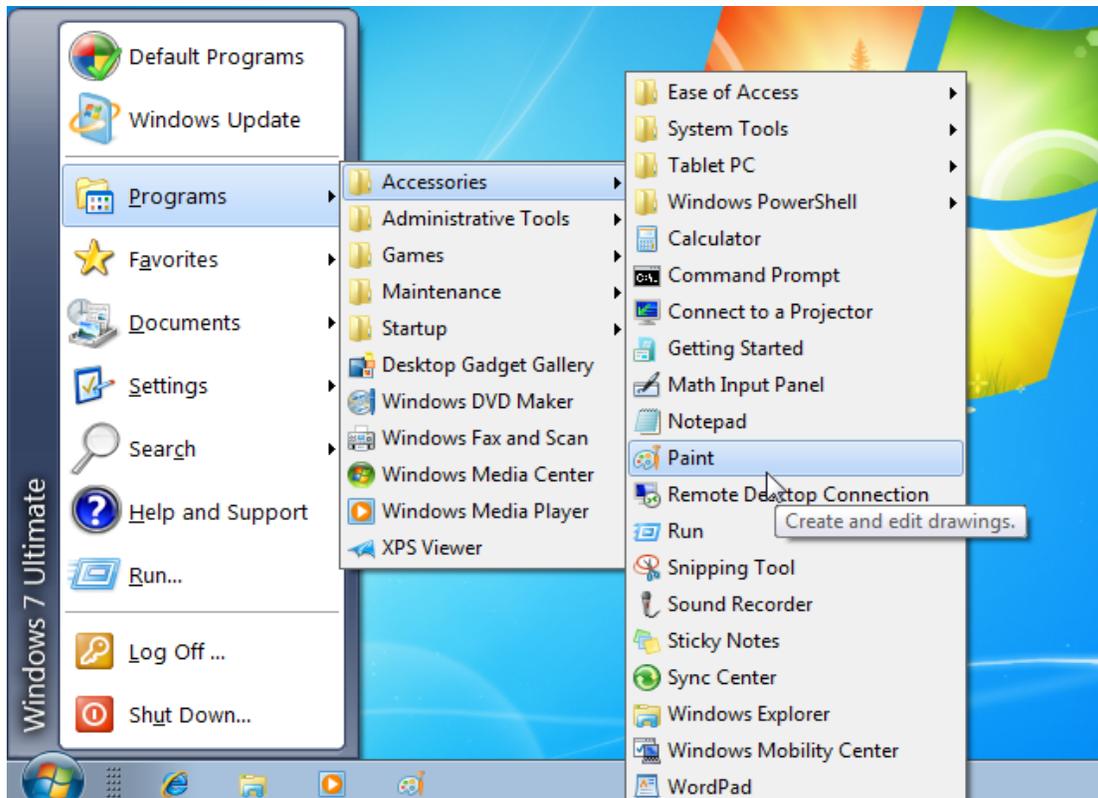
NOMBRE: _____

DESEMPEÑO. Reconoce, identifica y utiliza adecuadamente la herramienta Paint.



Observa el siguiente video  <https://www.youtube.com/watch?v=h2BVba20h94>

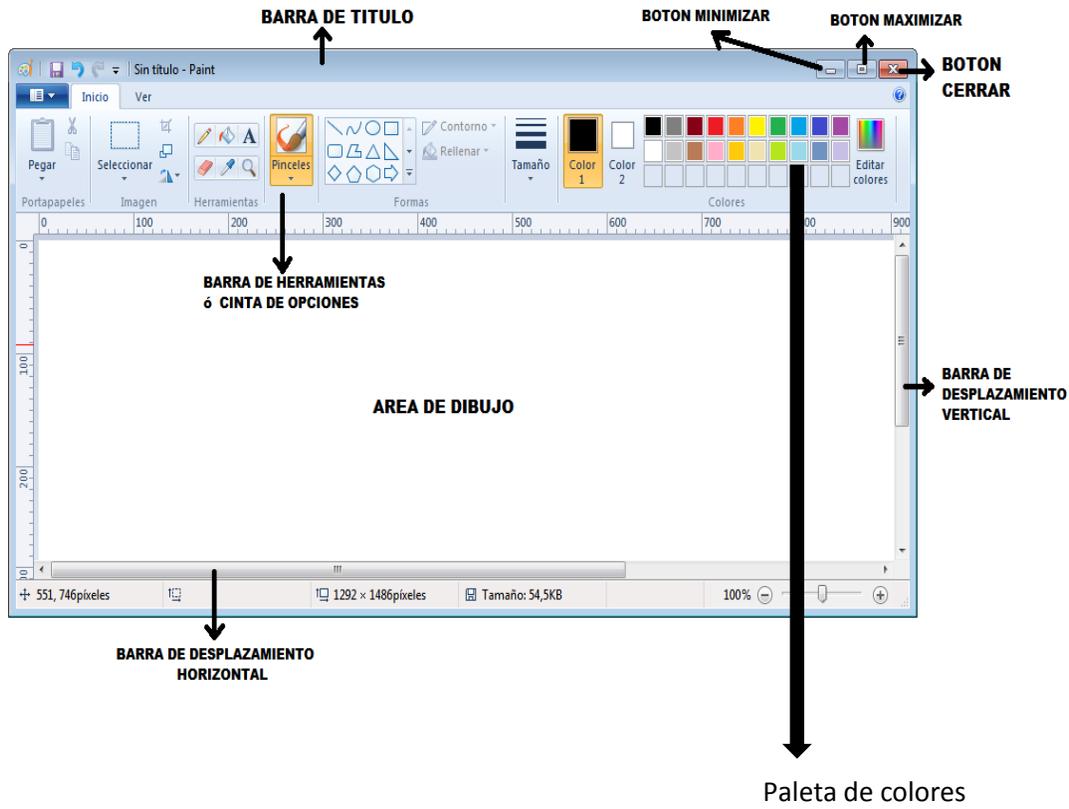
¿COMO INGRESAR A PAINT?



1. Para ingresar en Paint se debe dar clic sobre el botón de **INICIO**, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla
2. Se abre una ventana, en ella elegimos **PROGRAMAS** y luego **ACCESORIOS**.
3. Buscamos **PAINT** y damos clic

PARTES DE LA VENTANA DE PAINT

En la siguiente ilustración se muestra las diferentes partes de la ventana de Paint

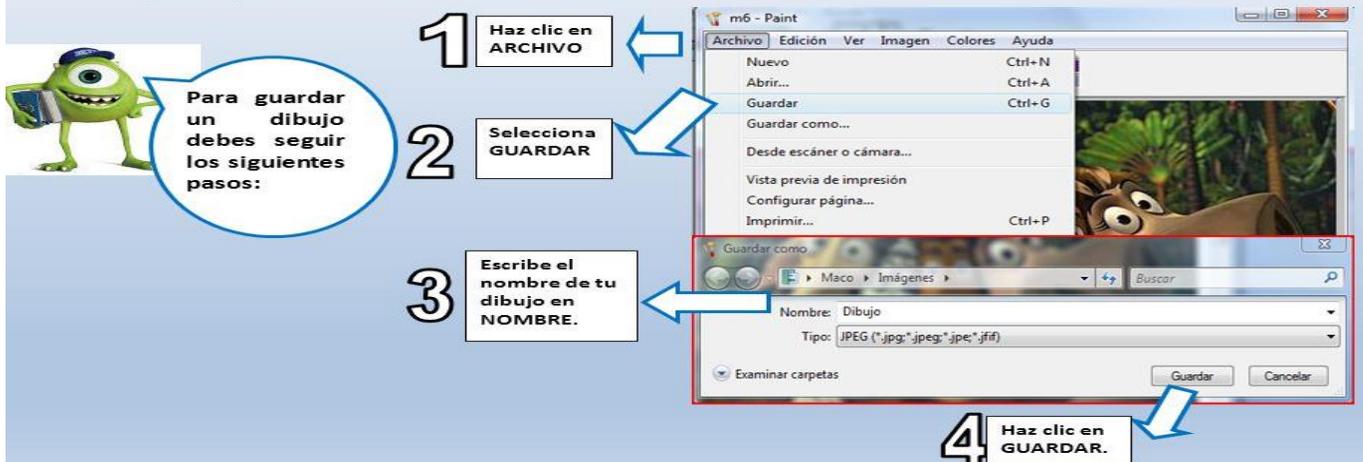


HERRAMIENTAS DE PAINT



PASOS PARA GUARDAR TUS TRABAJOS DE PAINT

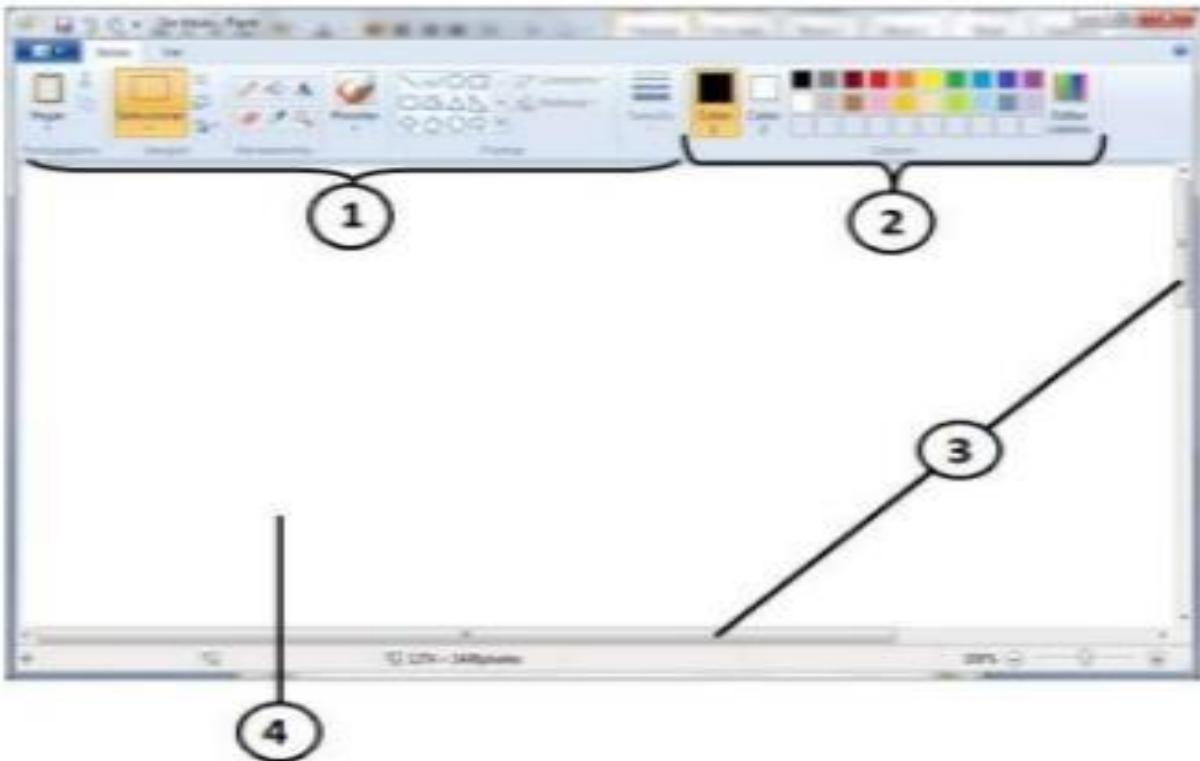
Una vez terminado el dibujo se guarda en la computadora, para que luego lo puedas ver o hacer cambios.



Actividad

1. Para ti que es Paint?

2. Observa la siguiente ventana de Paint, coloca el número correspondiente dentro del ovalo



- Cinta de herramientas
- Cuadro de colores
- Barras de desplazamiento
- Área de trabajo

3. consulta y completa el nombre de cada herramienta de Paint.

