

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	 TALLER DE AREA			INSTITUCION EDUCATIVA JUAN DE AMPUDIA 
	CÓDIGO	VERSIÓN	FECHA DE APROBACION	
	FO-GA-007	02	09-02-2016	1 DE 1
AREA	FECHA	GRADO	DOCENTE:	
VI. Tecnología e informática.	Agosto 21/2020	3	Danelly Ardila V.	

Nombre del estudiante: _____

DESEMPEÑO: Reconoce, identifica y utiliza adecuadamente la herramienta Paint.

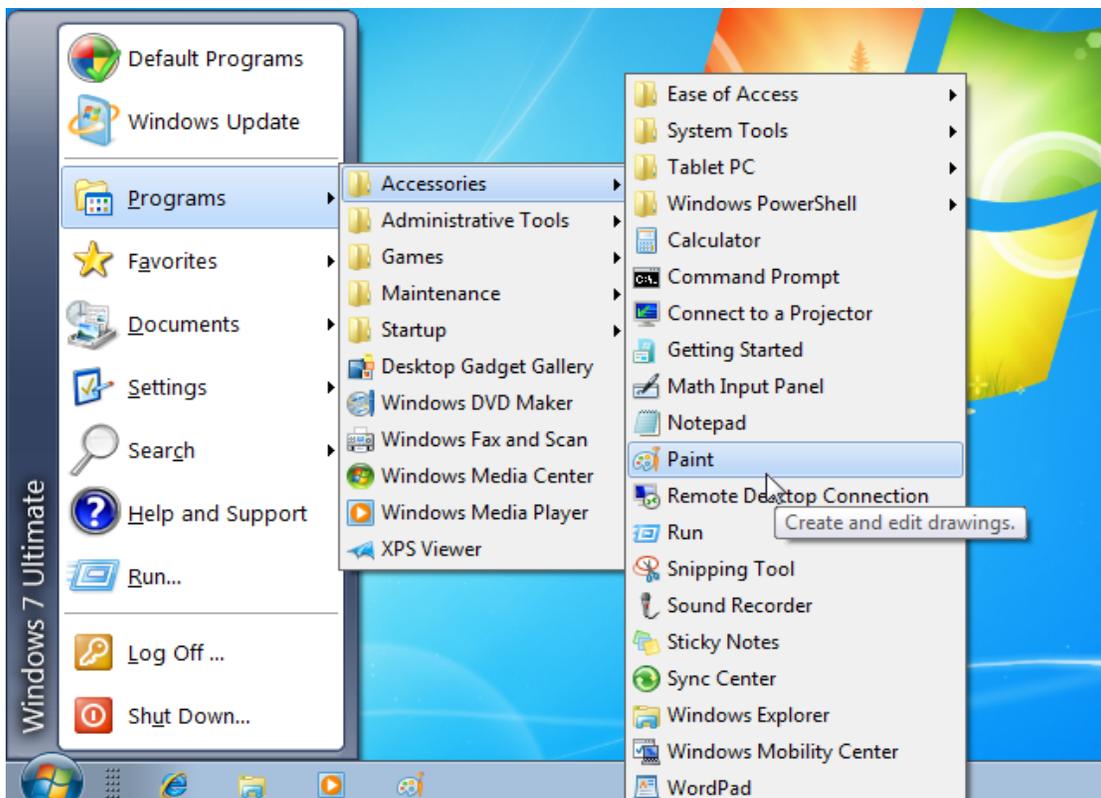
¿QUE ES PAINT?

“Paint es un programa de dibujo y cuenta con herramientas para crear diferentes tipos de dibujos en la computadora”



Observa el siguiente video  <https://www.youtube.com/watch?v=h2BVba20h94>

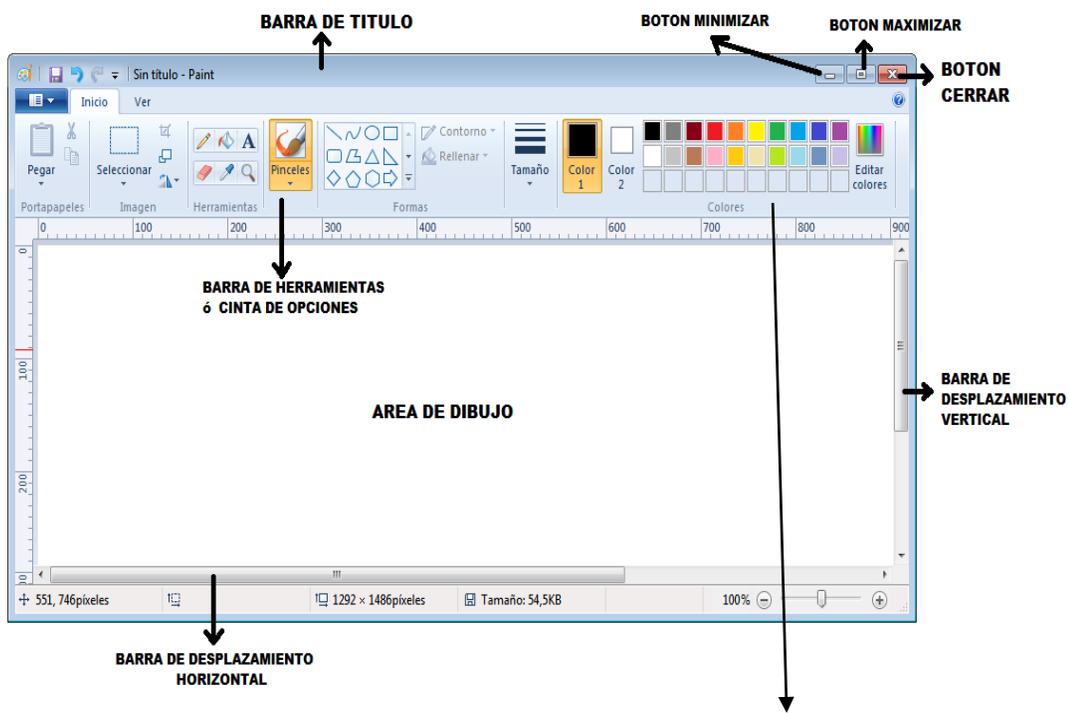
¿COMO INGRESAR A PAINT?



1. Para ingresar en Paint se debe dar clic sobre el botón de **INICIO**, ubicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla
2. Se abre una ventana, en ella elegimos **PROGRAMAS** y luego **ACCESORIOS**.
3. Buscamos **PAINT** y damos clic

PARTES DE LA VENTANA DE PAINT

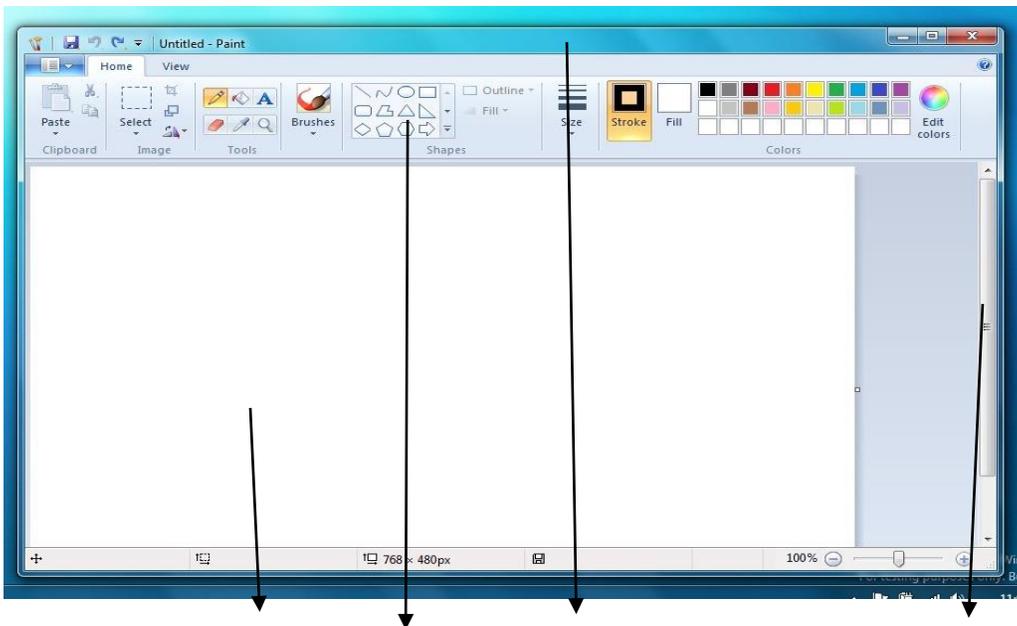
En la siguiente ilustración se muestra las diferentes partes de la ventana de Paint



Paleta de colores

Actividad

1. Identifica las partes que conforman la ventana de Paint



- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____

2. Paint tiene una caja de herramientas con los que se trabaja para dibujar, colorear o modificar imágenes, consulta dibuja y colorea las herramientas de Paint.