

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN	 TALLER DE AREA			INSTITUCION  EDUCATIVA JUAN DE AMPUDIA	
	CÓDIGO	VERSIÓN	FECHA DE APROBACION		PAGINA
	FO-GA-007	02	09-02-2016		1 DE 1
AREA	FECHA	GRADO	NOMBRE:		
Tecnología e informática		3	DOCENTE:		

NOMBRE DEL ESTUDIANTE _____

DESEMPEÑO: Identifica la historia del computador y reconoce las diferentes partes de la ventana de Windows y el proceso adecuado para abrir y cerrar una aplicación.



Observa el siguiente video



<https://www.youtube.com/watch?v=U3z3XaZcD34>

1. Relaciona correctamente los datos de la izquierda con los datos de la derecha colocando la letra correspondiente

A.

Cual fue el primer artefacto que se inventó.

1.944

B.

Quien inventa una máquina que realizaba cálculos básicos.

Ábacos

C.

En qué año aparece la primera computadora electromecánica .

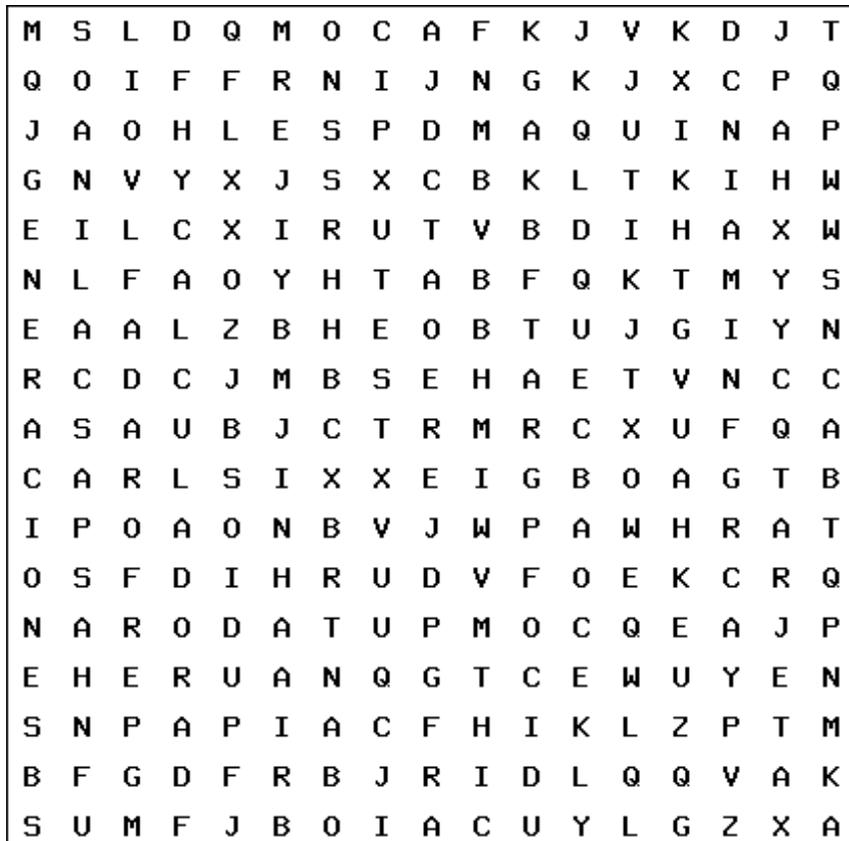
1.956

D.

En qué año se inventa la primera computadora programable.

Blaise Pascal

2. En esta sopa de letras están ocultas estas palabras



ABACO
ANALITICA
CALCULADORA
COMPUTADORA
GENERACIONES
MAQUINA
PASCALINA
PERFORADA
TARJETA

Sistema Operativo Windows

Windows es un programa amigable que te facilita el manejo del computador por medio de dibujos o íconos que aparecen en la pantalla. Estos pueden abrirse y cerrarse como una ventana.

Observa el siguiente video



<https://www.youtube.com/watch?v=dv2rvV0NK-0>

3. colorea y delinea los nombres de los elementos del escritorio de Windows:

